

Latis-Pro®

Réaliser une vidéo avec une Webcam et Windows Live Movie Maker

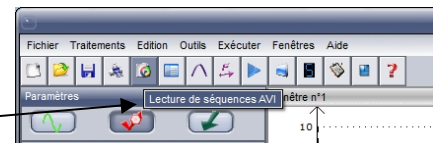
Numériser une vidéo avec Latis-Pro

• Réalisation d'une vidéo grâce à une Webcam et Windows Live Movie Maker


- Brancher la webcam sur l'unité centrale ;
- Positionner la webcam sur l'écran plat de l'ordinateur ;
- Orienter l'écran de manière à visualiser la zone où va se produire le mouvement à enregistrer ;
- Dans cette zone doit se trouver un écran métallique qui servira d'étalonnage par la suite ;
- Ouvrir le logiciel « Windows Live Movie Maker » ;
- Cliquer sur « Vidéo par webcam » ;
- Cliquer sur le bouton d'enregistrement ;
- Réaliser le mouvement ;
- Cliquer sur le bouton d'arrêt de l'enregistrement ;
- Une fenêtre s'ouvre pour enregistrer le fichier vidéo, donner lui un nom et un emplacement précis.

• Ouverture d'une vidéo avec Latis-Pro

- Ouvrir le logiciel « Latis-Pro® » ;
- Ouvrir la vidéo :
 - dans le menu « Edition » cliquer sur « Analyse de séquences vidéos »
ou cliquer sur l'icone
 - une fenêtre s'ouvre : cliquer sur le bouton « Fichier » et chercher le fichier vidéo à étudier.



• Numérisation des positions du système étudié

- À l'aide des boutons de flèches situés sous la vidéo, faire apparaître à l'écran l'image sur laquelle l'objet n'est plus en contact avec la main ;
- Cliquer sur « Sélection de l'origine » : le curseur, lorsqu'il est placé sur la vidéo, a maintenant l'aspect d'une croix : cliquer au centre de l'objet qui n'est plus en contact avec la main, un système de deux axes centrés sur l'objet apparaît alors à l'écran ;
- Cliquer sur « Sélection de l'étalon » ;
- Cliquer gauche sur le côté gauche de l'écran métallique de référence, puis tirer avec précision la souris jusqu'à son côté droit et cliquer gauche : une fenêtre « Sélection de l'étalon » apparaît : y inscrire la largeur du panneau en mètre ; Cliquer sur OK pour valider ;
- Vérifier que le sens des axes sélectionnés est bien  ;
- Cliquer sur « Sélection manuelle des points » ;
- Faire le pointage à partir de l'origine défini précédemment ;
- Fermer la fenêtre vidéo